## 新北市109年度國中小科技輔助自主學習實施計畫

# 「教育雲」 創新教案設計

服務學校		新北市新莊區光華國民小學		設計者		藍萬玲	
<b>領域/科目</b> 資調		【訊科技運用融入社會科		實施年級		三年級	
<b>單元名稱</b> 家 新朝		家纲 新期	家鄉之旅景點介紹 (e起逛 ī莊)		總節數		共四節,160_分鐘
<b>行動載具</b> □Ai 作業系統		□An	udroid系統 □Chrome系統 ∎iOS系統 □Windows系統				
設計依據							
學習 重點		長現	<ul> <li>現 2a-3b-Ⅱ-1 透過適當的</li> <li>蒐集與學習主題相關</li> <li>料,並判讀其正確性</li> <li>3b-Ⅱ-2 摘取相關資料中</li> <li>點。</li> </ul>		)管道  的資 :。  的重	核心 素 <b>養</b>	社-E-A2 敏覺居住地方的 社會、自然與人文環 境變遷,關注生活問 題及其影響,並思考 解決方法。 社-F-B2 認識與運用科
	學習问	内容	Ca- II -1 社會 愛。 Ca- II -2 文環	居住地方的環境 與經濟 的發展 人口分布與自然 境的變遷相互影	隨 而 改 、 響。		技、資訊及媒體,並 探究其與人類社會價 值、信仰及態度的關 聯。
議題 融入	實質的	り涵	Ae- II -1	人類為了解決 術的 研發,從	:生活 论而改	需求或 變自然	滿足好奇心,進行科學和技 環境與人們的生活。
	所融ノ 學習重	し之 重點	3b- II -1	透過適當的管 其正確性。	道蒐	集與學	習主題相關的資料,並判讀
與其他領域/科目 的連結		社會科					
教材來源		自編					
教學設備/資源		桌電/投影設備/平板					
使用軟體、數位資 源或APP內容		<ol> <li>Google 雲端服務 (Classroom)</li> <li>Google Maps</li> <li>Kahoot</li> </ol>					
學習目標							

#### 在**知識及技能**層面

·學生能利用已知科技資訊常識結合社會鄉土領域。

### 在**態度**層面

·能培養學生的興趣和好奇心去追求解決問題和創造解難方法。

·能培養學生團隊合作的精神。

### 教學活動設計

教學活動內容及實施方式	時間	使用軟體、數位 資源或APP內容
	10	桌上型電腦
1. 本 <u>課程介紹(e起逛新壯)</u> 與平极手勢操作使用說明。 教師先在協作平台中上傳相關資訊,方便學生連結各項資料,	分鐘	平板
讓學生有範本可依循。【如教育雲中的 教育大市集、因材網 及均一教育平台】		單槍
<ol> <li>學生分組分配景點,規劃出各自分配的景點名稱。(屆時需概述景點特色及推薦動機)</li> </ol>		Google雲端應用 程式
<ul> <li>(活動二)</li> <li>1. 教師示範與說明:</li> <li>(1)使用瀏覽器連到Google Maps。</li> <li>(2)切換模式:地圖、衛星。</li> <li>(3)示範說明地圖基本操作:移動與縮放。</li> <li>(4)尋找地點:輸入名稱,搜尋地圖完成「多點路線圖」。</li> <li>(5)使用街景功能。</li> <li>2. 學生練習:</li> <li>(1)使用平板連到Google Maps。</li> <li>(2)瀏覽地圖,孰悉基本操作。</li> <li>(3)鍵入「光華國小」,觀看及思考學校附近自然及人文景</li> </ul>	10 分鐘	Kahoot系統平台
觀。 (4)搜尋喜愛的地點。 (5)使用街景瀏覽自己生活的環境。		
(活動三) 平板截圖:各組將自己完成之Google Maps「多點路線圖」截 圖,上傳至教師Gmail繳交作業。 教師示範與說明: 1. 示範截圖技巧(教師事先進入「設定」>「一般」>「輔 助使用」>「輔助觸控」開啟」>「自訂動作」點兩下為截圖	40 分鐘	



教學成果	<image/>	說明:使用kahoot即時反饋系統驗收					
	學習平板手勢操作Google Maps						
<b>教學心得與</b> 省思	對照組班級上課狀況: 「該班使用傳統電腦上課,優點為操作介面完整,目視範圍大」、「教師可直接透過監視系統操作指導學生電腦畫面」。 缺點對於三年級的學童打字輸入花費較多時間。 實驗組班級上課狀況: 該班使用iPad行動裝置上課,優點為能使用語音及觸控功能,對於三年級的學童免於打字輸入的困擾較容易上手,可提高學習動機。 iPad缺點為「若電腦沒有網路可連線就是個問題,應該要有離線可儲存資料的功能」、「網路不穩定頁面出現 bug 等,或設備出狀況影響授課時間」、「學生學習會較容易分心」且「教師無法操控全部學生使用畫面」是個問題。						
	「新奇有趣是iPad教學最大賣點」,使用iPad進行互動式教學,比傳						
	統教學更能吸引學生的注意力,多數學生希望還可以再玩Kahoot!遊戲,						
	此良好的課程設計和教學教材仍舊是教學成功的主因。						
參考資料	如教育雲中的 教育大市集、因材網及均	〕一教育平台					
附錄	(無						