110至111年度新北市數位學習推動計畫

服務學校		新北市新店區大豐國小		設計者		蔡真宜		
領域/科目		數學科		實施年級		四年級		
單元名稱		第五單元 三角形		總節	數	共2_節, _80_分鐘		
行動載具 [A	Android 系統 □Chrome 系統 ■iOS 系統 □Windows 系統					
作業系統								
設計依據								
學 重	學習表現		S-Ⅱ-3透過平面圖形的構成 素,認識常見三角形、常見四 形與圓。 S-4-7三角形:以邊與角的特征 識特殊三角形並能作圖。如正 角形、等腰三角形、直角三角 銳角三角形、鈍角三角形。		核素	 領綱 數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好 奇、有積極主動的學習態度, 並能將數學語言運用於日常 生活中。 數-E-A2 具備基本的算術操作能力、並 能指認基本的形體與相對關 係,在日常生活情境中,用數 學表述與解決問題。 數-E-B2 具備報讀、製作基本統計圖表 之能力。 數-E-C2 樂於與他人合作解決問題並 尊重不同的問題解決想法。 		
議題 職入		り涵	 ●科技教育 科E4 體會動手實作的樂趣,並養成正向的科技態度。 ●資訊教育 資E4 認識常見的資訊科技共創工具的使用方法。 資E9 利用資訊科技分享學習資源與心得。 					
	所融入	へ之	具備科技哲學觀與科技文化	支哲學觀與科技文化的素養;激發持續學習科技及科技設計的興				
	學習重	言點	趣;培養科技知識與產品使用的技能。					
與其他領域/科目		十日	國語、科技教育、藝術					
的理 結 教材本酒			●击一版數學四上第5留元					
我们不你 教學恐供/容派			●用 10数子口上为3平儿 知基雪腦觸抗屈、平柘雪膠、數學和條数目					
秋于以阴 貝 你		· ,咨	百元电脑网红研 1 仪电脑、数子和标致共 约一教育平台、因才綱教育平台、Oniglat					
源或 APP 內容			LearnMode 學習吧教育平台、PaGamO					
學習目標								
*能利用扣條,組出各式各樣的三角形,並透過觀察與比較各類三角形「邊」的特徵,進行								
三角形家庭分類與命名,進而認識正三角形、等腰三角形、三邊都不等長的三角形。								
*能利用扣條,組出各式各樣的三角形,並透過觀察與比較各類三角形「角」的特徵,進行								

三角形家庭分類與命名,進而認識銳角三角形、直角三角形、鈍角三角形。

* 會運用平板的拍照功能,將討論成果拍照,透過螢幕鏡像的功能,投射到智慧電腦觸控屏, 展示討論的成果。

*能運用平板進行均一科技化評量,藉由平台立即性的評量分析報告,立即進行觀念澄清與 再次複習,達成自主學習的目的。

*能運用平板進行因才網科技化評量,能完成課堂檢核任務,並透過學習檢視紀錄以及完成 度,來監控學習過程,並透過練習題、動態評量,來評估學習結果。

本單元各節次學習活動設計的重點(簡述即可)							
節次	學習活動、內容重點描述						
第一節	利用邊長來做三角形的分類,並認諸	战正三	角形、等腰三角	\sim			
	形、三邊都不等長的三角形。						
第二節	利用角來做三角形的分類,並認識正	三角	形、等腰三角形、	\sim			
	三邊都不等長的三角形。						
第三節	認識全等圖形的對應頂點、對應邊利	1對應	角。				
第四節	能用三角板和直尺繪製等腰直角三角	间形。					
教學活動設計							
教學活動內容及實施方式	時	使用軟體、數位資源、APP					
	間	內容或執行照片					
(第 一							
一、活動導入							
*說故事:有一個村莊	5	「第一個村長」「第一個大大小 外務員 - 高川、注土國市大大学部長下					
師:請問這些圖卡是什麼			ace!				
		AL O LLT					
			A A A A A A A A A A A A A A A A A A A				
			10				
生:這些都是三角形,因							
師:請學生上台運用觸控							
跟「頂點」的位置。							
				State State			

觸控屏電腦書寫功能

師:每組發下一袋扣條,請學生打開將扣條拿出並觀察。 師:請問袋子裡總共有幾種顏色的扣條?

- 生:4種。分別是藍、綠、紫、橘這四種顏色。
- 師:觀察並說說看,這些扣條,有什麼特性?

生:學生可能回答最長的是藍色…最短的是橘色;每一種扣條都有15根;不同顏色不一樣長、同顏色長度都一樣長等答案。

師:如何證明相同顏色的扣條都是等長的呢?

生:請學生實際操作證明。

*認識學具:

二、活動開展

活動一:組合各式各樣的三角形

 小朋友,我們試著用手邊的扣條,組出一個三角形。
 首先,每一個人先從袋子裡拿出扣條,拼排出一個三角形, 組合完成的人請將三角形舉高。

澄清規則:

(1)教師檢查每個人拼排出的三角形,進行澄清說明規則:同一條邊只能用一條扣條,不可以拿2根、3根….連接而成一條邊。

(2)教師觀察班上同學手上所組出的三角形,舉一位同學的三角形為例子,請其他與這位同學有一模一樣的人起立,一起將手上三角形舉高讓全班觀察,並說說看外型長得一模一樣的理由(可以請兩位同學的互疊,證明大小一樣),並告知等一下拼組的活動,若小組內有一模一樣的三角形,只能算一種。

 3. 檢查並澄清說明完畢後,教師告知接下來的活動為透過小 組合作,用扣條組合出不一樣的三角形,越多愈好。

請學生開始小組合作,進行使用扣條組合出所有可能會出現的三角形的活動。

5. 活動時間一到,老師請各組停下動作。

6.請組員數一數,發表並將組出的三角形數量寫在便利貼上。
(有組別若可以組出18種不一樣的三角形,給予鼓勵。)
7.教師預告,等一下進行的分類活動,只要針對組內已經組出的三角形進行分類即可。

活動二:三角形家族的分類

故事情境:村莊裡的三角形家族其實都有各自的家庭。如果 要把村莊裡的三角形依照「邊」的外觀來組成家庭,你覺得 可以組成幾種家庭?每種家庭「邊」的共同特點是什麼?

任務一

1. 請學生準備好小白板、白板筆、平板電腦。

2. 組員針對桌上所拼排出的三角形家族進行討論並分類,有相同特點的請放在一張小白板上,並在白板上寫出家庭外觀的「共同特點」。

3. 教師提醒學生,請依照「邊」的外觀來組成家庭。

小組討論重點:

1. 村莊裡的三角形家族可以分類成幾種家庭?
 2. 觀察三角形「邊」的外觀,同一種家庭的共同特點為何?



5

任務二

 教師先請各組組員運用平板的拍照功能,將討論成果拍照 存檔,老師先請其中的一組,透過螢幕鏡像的功能,投射到 智慧電腦觸控屏展示。

 請該組推派一人到觸控屏上進行發表與說明組內所討論的 分類依據。

 教師請其他有不同分類想法的組別舉手,並請這組組員將 剛才已經拍照的討論成果照片,透過螢幕鏡像的功能,投射 到智慧電腦觸控屏展示,並推派一人上台進行發表與說明與 其他組別不一樣分類的思考與想法。

 4. 若還有其他組別有不同分類方式,依此類推,上台分享不 同分類的思考與想法。

活動三:三角形家族的命名

教師歸納整理各組討論,可以歸納出三個家族: (1)三邊都一樣長,課本將它命名為「正三角形」。 (2)二邊一樣長另一邊不一樣長,課本將它命名為「等腰三角 形」。

(3)三條邊都不一樣長的三角形。

|教師檢核|:請各組將桌上原本分類好的三角形全部打散。 1.教師請每個人在桌上找出一個「正三角形」,並將扣條高 舉讓老師檢核。(時間有餘的話,也可以請學生說明他的理由) 2.教師請每個人在桌上找出一個「等腰三角形」,並將扣條 高舉讓老師檢核。(時間有餘的話,也可以請學生說明他的理 由)

教師請每個人在桌上找出一個「三邊都不一樣長的三角形」,並將扣條高舉讓老師檢核。(時間有餘的話,也可以請學生說明他的理由)

三、挑戰活動

挑戰一:推理遊戲

情境:有一天,村莊裡有一個三角形迷路了,警察阿姨要送 他回到自己的家庭。

1. 教師第一次提示:這個迷路的三角形他有一條藍色的邊, 你認為這個三角形可能來自什麼家庭呢?

2. 教師第二次提示:這個三角形他的另一條邊也是藍色的。



10

5













生:有可能是三邊一樣長的家庭、也有可能是二邊一樣長另 一邊不一樣長的家庭。

師:請小組討論,將可能的答案排列出,並運用平板的拍照 功能,將討論成果拍照,透過螢幕鏡像的功能,投射到智慧 電腦觸控屏,展示討論的成果。

挑戰二:均一教育平台
1.請學生打開平板,利用搜尋引擎,由新北市親師生平台網站進入均一教育平台,進行老師所指派的 5-1 三角形分類練習題。
2.教師藉由均一教育平台立即性的評量分析報告,將學生有

迷思概念的題目,投射在電腦觸控屏上,進行全班討論。



题目来源:108 學年南一課本 p.55 補充題 量一量,分一分: 哪些三角形是正三角形? (1)甲、丙 (2)甲、乙 (3)乙、戊 (4)乙、丙 四、課堂總結 三角形依照邊的外觀來組成家庭,可以分成三種:三條邊都 一樣長(正三角形)、二邊一樣長另一邊不一樣長(等腰三角 形)、三條邊都不一樣長。 ~~~第一節結束~~~ (第二節)學習活動設計 一、活動導入 5 (一) 複習舊觀念: 1.針對第三單元 3-4 認識鈍角、銳角、平角和周角這個單元, 進行觀念複習。 2. 請學生進入 Quizlet,進行認識鈍角、銳角、直角的單字 卡學習。 3. 教師進行 Quizlet live 的競賽遊戲。 (二)檢核運用扣條組出不同三角形的數量。 5 1. 教師請小組將桌上的扣條, 再次檢核及重組不同三角形的 活動,並將組出的三角形數量寫在便利貼上。 2. 教師公布正確答案是可以組合出 18 個不一樣的三角形, 並 請全班一起跟著老師螢幕上的18種三角形,進行組內檢核是 否有重複或漏拼的情形,確認每組都可以拼排出18個不同的 三角形。



二、活動開展

活動一:三角形家族的分類

故事情境:村莊裡的三角形家族其實都有各自的家庭。如果 要把村莊裡的三角形依照「角」的外觀來組成家庭,你覺得 可以組成幾種家庭?每種家庭「角」的共同特點是什麼?

任務一

1. 請學生準備好三角板、小白板、白板筆、平板電腦。 2. 組員針對桌上所拼排出的三角形家族進行討論並分類,有 相同特點的請放在一張小白板上,並在白板上寫出家庭外觀 的「共同特點」。

3. 教師提醒學生,請依照「角」的外觀來組成家庭。

4. 教師建議學生,可以運用已學得的知識--三角板「直角」 的概念來進行比較分類。

小組討論重點:

1. 村莊裡的三角形家族可以分類成幾種家庭?

2. 觀察三角形「角」的外觀,同一種家庭的共同特點為何?

任務二

1. 教師先請各組組員運用平板的拍照功能,將討論成果拍照 存檔,老師先請其中的一組,透過螢幕鏡像的功能,投射到 智慧電腦觸控屏展示。

2. 請該組推派一人到觸控屏上進行發表與說明組內所討論的 分類依據。

3. 教師請其他有不同分類想法的組別舉手,並請這組組員將 剛才已經拍照的討論成果照片,透過螢幕鏡像的功能,投射 到智慧電腦觸控屏展示,並推派一人上台進行發表與說明與 其他組別不一樣分類的思考與想法。

4. 若還有其他組別有不同分類方式,依此類推,上台分享不 同分類的思考與想法。

活動二:三角形家族的命名

教師歸納整理各組討論,可以歸納出三個家族:

(1)三個角中,其中有一個角是直角的三角形,課本將它命名 為「直角三角形」。

(2)三個角中,最大角比直角大的三角形,課本將它命名為「鈍 角三角形」。

(3)三個角中,都沒有一個角大於直角的三角形,課本將它命 名為「銳角三角形」。

教師檢核:請各組將桌上原本分類好的三角形全部打散。 1. 教師請每個人在桌上找出一個「直角三角形」,並將扣條



高舉讓老師檢核。(時間有餘的話,也可以請學生說明他的理 由)

2. 教師請每個人在桌上找出一個「銳角三角形」,並將扣條 高舉讓老師檢核。(時間有餘的話,也可以請學生說明他的理 由)

3. 教師請每個人在桌上找出一個「鈍角三角形」,並將扣條 高舉讓老師檢核。(時間有餘的話,也可以請學生說明他的理 由)

三、挑戰活動

挑戰一:推理遊戲

情境:有一天,村莊裡又有一個三角形迷路了,警察叔叔要 送他回到自己的家庭,猜猜看,它是屬於哪個家庭的三角形?

- 1. 教師第一次提示:這個三角形有兩個一樣大的角
- 2. 教師第二次提示:這兩個角都是最大角。
- 3. 教師請小組討論,將可能的答案排列出,並運用平板的拍 照功能,將討論成果拍照,透過螢幕鏡像的功能,投射到 智慧電腦觸控屏,展示討論的成果。
- 4. 教師歸納統整各組的答案應該都是銳角三角形。

挑戰二:因才網教育平台

1. 請學生打開平板,利用搜尋引擎,由新北市親師生平台網 站進入因才網教育平台,進行老師所指派的4-s-01-S01:能 利用「角、邊」的特性來辨認不同的三角形,這個知識結構 節點,進行影片觀賞、練習題作答及書寫重點筆記。

2. 教師協助檢視「影片瀏覽」、「影片檢核點」、「練習題」 作答狀況。

3. 教師說明 WQSA。

4. 學生能將觀看影片時的學習重點,記錄在八格本內。

*影片檢核點Q1:



5

親師生平台 因材網教育平台 智慧電腦觸控屏







	間內抓回學生的注意力,發表出「同顏色的扣條一樣長」關鍵概念。
	3. 這兩堂課活動進行最關鍵的部分,就是請學生透過觀察和比較各類三角形
	「邊」與「角」的特徵,再依據觀察和比較後得到的結果,進行特徵描述並分
	類與命名 ,這個部份很難掌握學生的討論結果,是整堂課中與時間賽跑最大的
	挑戰。一定有組別分類方式跟課本一樣,也一定會有組別是不一樣的分類方法,
	這時候,會先請不一樣分類方式的組別上台分享,再請跟課本一樣分類方式的
	上台分享,藉由他們的分享,說服不一樣分類方式的組別認同,歸納出課本想
	傳達的知識。這次教學透過學生操作討論後,老師僅擔任提問引導的角色,都
	由學生自己透過發表與討論,歸納出課本的關鍵重點,算是有成功達成教學目
	· 標。
	4. 班上自三年級下學期開始,在數學科部分,會運用均一教育平台,進行課前
	自學,或是課後檢核的迷思概念再檢討的科技化自主學習,對於均一平台操作
	流程很熟悉,因此第一堂課運用均一教育平台,進行立即式的檢核科技化評量,
	教學活動設計所規劃的自主學習時間,比第二堂因才網的規劃時間較短。
	5. 班上自四年級,開始運用因才網進行數學自主學習,對於平台的操作尚未熟
	悉,因此第二節教學活動設計的規劃,分配較多的時間在因才網教育平台的運
	用。
	6. 因才網的小組設定及獎勵制度,對於學生進行組間互學的幫助很大,但這次
	的教學活動流程,因為進行數學奠基模組扣條的觀察與分類活動時間較多,因
	此沒有將因材網的組長及組內角色分配設定功能,規劃入教案教學活動中,無
	法進行小組間評分表的檢核活動,為可惜之處。
參考資料	《數學奠基活動模組:三角形的奇異家庭》設計者:侯雪卿、林柏寬、張麗卿
	1. 推理遊戲學習單
附錄	2. LearnMode 學習吧教育平台數學科第 05 單元 5-18 格活動單。
	3. PaGamO 南一數學版數學五單元-5-1 練習題。