新北市淡水區文化國民小學素養導向教學教案設計

領域/和			記教育 設計者 詹志偉							
實施年級		六	年級 教學節次	共_	_2_節,	本次教學	為第_	2	節	
單元名稱 N			icrobit 物聯網應用-遠端控制家電							
設計依據										
學重點	學習	表	資議 t-Ⅲ-3 運用運算思維解 決問題。 資議 c-Ⅲ-1 運用資訊科技與 他人合作討論構想或創作作 品議 a-Ⅲ-2 展現動手實作的 興趣及正向的科技態度。 科議 c-Ⅲ-3 展現合作問題解 決的能力。	核心素養	力與科 E A A A A A A A A A A A A A A A A A A	A2 能處 B1 基與 人名 能處 B1 基與 人名 基處 B1 基與 表 選 表 選 表 對 達	技工具 生活問 技表立	具的 見題 達與運 上運	體驗運算基	
	學習容	內	資議 P-Ⅲ-1 程式設計工具的基本應用。 科議 P-Ⅲ-2 工具與材料的使用方法。							
	實質	內	內 資 E3 應用運算思維描述問題解決的方法。							
議題融入	涵		資 E5 使用資訊科技與他人合作產出想法與作品。							
	所融 之點									
與其他領域/科			自然、社會							
目的連結										
教材來源			自編教材							
教學設備/資源		源	自製 Microbit 物聯網教學板(內含 Microbit、KSB039 物聯網擴充板、繼電器、電器插座改裝、杜邦線、小夜燈、usb 線等)、個人電腦、iPad 平板、教學廣播系統、電源延長線、家電(電燈、電鍋、電扇)							
使用軟體、數位資源或 AP 內容										
學習目標										

- 1. 能透過影片了解物聯網及通訊協定 MQTT 運作方式
- 2. 能透過瀏覽器和 micro:bit 的溝通,進而遠端控制家電開關。
- 3. 能透過 APP 和 micro:bit 的溝通,進而遠端控制家電開關。

教學活動設計									
教學活動內容及實施方式	時間	使用軟體、數位資 源或 APP 內容							
[第一節] 瀏覽器和 micro:bit 的溝通-MQTT 遠端控制家電 一、 準備活動-引起動機影片欣賞,概念學習 1. 透過十分鐘內學會 MQTT-youtube 影片了解通訊協定 MQTT 運作方式及原理。 2. 透過 Microbit-IOT 物聯網教學網歸納統整 MQTT 運作方式及原理	8	youtube 影片-十分 鐘內學會 MQTT、 文化國小 Microbit- IOT 物聯網教學網							
二、發展活動-製作 micirobit 程式及網頁版 MQTT 工具設定 1. 二人一組,合作學習 2. 利用教師所給的程式範例檔,編寫及修正 microbit 程式後,傳入 Microbit 物聯網教學板。 3. 利用網頁版 MQTT 工具-HIVEMQ,訂閱相同主題 Topic	25	bDesigner(蔡 佳 倫 老師開發)-離線版 makecode、網頁版 MQTT 工 具 - HIVEMQ							
三、綜合活動-遠端控制燈的開關 兩人小組,合作學習 1. 一人將 Microbit 物聯網教學板,開啟電源、並將插座插入市電插座 2. 一人經由電腦透過瀏覽器,開啟網頁版 MQTT 工具 -HIVEMQ 控制遠端燈的開關	7								
[第二節] APP 和 micro:bit 的溝通-MQTT 遠端控制家電 一、 準備活動-引起動機影片欣賞,概念學習 1. 透過物聯網-行動 APP 控制家電的影片了解物聯網的應用-APP控制家中電器開關。 2. 複習上節課 MQTT 的運作方式及原理 二、 發展活動-microbit 程式碼及製作 APP 部件 1. microbit 程式碼理解-mqtt 三大重點伺服器 訂閱相同主題 傳送及接收的訊息 2. 透過影片學及老師提供程式碼訊息,實際製作 APP 按鈕:三人小組合作學習,分別用 IPAD 製作可控制	2 3 5	google 簡報-(物聯網-行動 APP 控制家電) youtube 影片、物聯網-行動 APP 控制家電 google 簡報-(物聯網-行動 APP 控制家電)							
電燈、風扇、電鍋 APP 按鈕。 三、綜合活動-透過 APP 遠端控制家電開關	10	Microbit-IOT 物聯網教學網之 APP操							

1.分組測試使用 APP 遠端控制三種家電(電燈、風扇、電鍋)

2.若已完成組別,可利用上節所學透過瀏覽器網頁版 MQTT 工具-HIVEMQ 控制遠端的開關,控制電燈、 風扇、電鍋的開關。 作影片、APP-IoT OnOff

APP-IoT OnOff

試教成果: (非必要項目)





說明:(共同備課照片-教案及教具討論)

說明:(公開授課-學習觀看操作影片製作 APP)





說明:(公開授-分組討論分工製作 APP)

說明:(公開授課-教師個別指導)



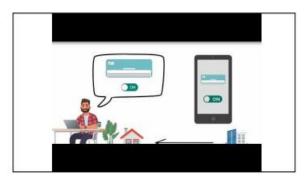


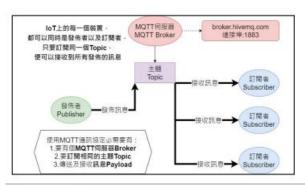


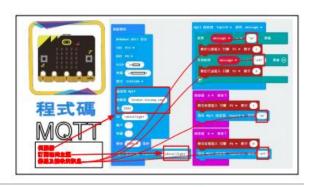
說明:(共同議課照片-教學省思與心得)

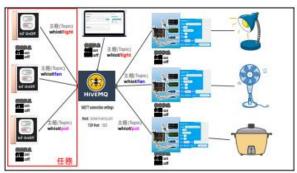




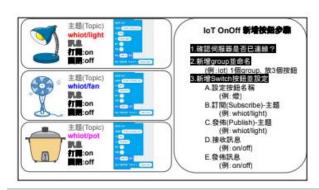


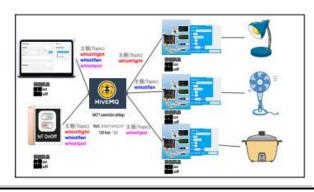












教學心得與省思:

- 1. 每週資課課教學時間只有一節課 40 分鐘,所以在 microbit 程式設計上若採從頭到 尾拖拉積木可能無法於一節課中進行測試,因此必需先給學生範本框架檔,讓學 生省掉拖拉積木時間,重點放在將重要資訊填報的方式來節省時間,以利後續有 充足時間做測試及除錯。
- 2. 第一、二節大約有七至八成左右的學生能完成作品並測試,其餘二到三成的學生無法完成,原因:可能是英打速度過慢、IPAD操作不熟悉、粗心打錯字(訂閱主題或傳送接收錯誤造成)、上課不夠專心漏掉重要資訊。
- 3. APP 操作影片可以在分段個別製作:分成"確認伺服器是否已連線"、"新增 group 並命名"、"新增 Switch 按鈕並設定"、"測試"。這樣學生在重看影片時,可快速找 到所需的操作影片,以利複習製作。
- 4. 第二節課 APP 和 micro:bit 的溝通-MQTT 遠端控制家電的活動,只有讓學生製作 APP,未讓學生製作 microbit 程式,未來教學可以多規畫一至兩節課,讓學生連 microbit 程式也自己規劃製作
- 5. WIFI 穩定性對於課程有大影響,這樣的課程進行中在其它班級曾發生遠端控制中 斷線情形,因此若要進行這樣的課程,一定要有穩定的 WIFI 環境!
- 6. 課程中有使用到家電,是利用 microbit 透過繼電器連接插頭,再讓電器來連接; 因屬大電流控制,在過程式還是有一定的危險性!改善方式:將所有接觸點以絕緣貼布隔絕,以防學生誤碰觸電發生危險,並轉知學生勿直接用手觸碰或拿尖物插插頭,以免發生危險。
- 7. 未來教學研究方向可朝 apple siri 語音方式遠端控制家電及 AI 融入方式繼續研究,讓課程更豐富充實。
- 8. 未來,若經費充足的話,可採購一些 microbit、擴充板、繼電器、插座、電線, 讓學生嘗試製作自己設計的物聯網插座。

參考資料: (若有請列出)

參考書目:輕鬆學 KSB039 物聯網應用、用 microbit 學程式設計結合 KASIE 擴展板 創意專題實作

参考網站:吉哥的分享、阿玉老師的 micro:bit 研究區 2、 阿簡生物筆記-微電腦課程 KSB039

附錄: