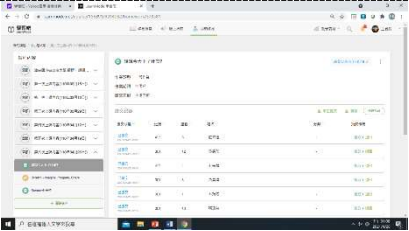



〈小小程式家〉簡案

學習領域	資訊領域	學習科目	資訊
學習範圍	Scratch	教學堂次	第五節
教學資源	Scratch 學習吧		
對應指標	學習表現 1b-III-1 規劃與執行學習計畫，培養自律與負責的態度。 學習內容 Ab-III-1 學習計畫的規劃與執行。 Ab-III-2 自我管理策略。		
教學計畫內容			
課程內容	時間	教學技巧	教學資源/教學成果
【引起動機】			
1. 語音作業 :請同學說說看今天學到的 Scratch 物件有哪些?	5 分	請學生說說看今天的課程學到的程式物件。	
【發展活動】			
一、 課間 :尋寶機器人桌遊介紹影片，複習桌遊指令馬。	10 分	教師針對桌遊教的指令進行延伸	
二、 網路連結 :教師使用 Scratch 說明課程物件，並示範一個小動畫。	10 分		
【總結活動】			
作業 :請上傳你們發想的 Scratch 創意。請你運用至少 3-5 個物件去設計一個小遊戲或是動畫等等。	15 分	讓學生自行挑選 5 個物件進行動畫設計。	