## 〈結構與生活〉簡案

學習領域	到什么比			學習科目	나 A.J.
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	科技領域 图片 4 计推构操推			•	生科 2 当
學習範圍	關卡 4 結構與機構			教學堂次	3 堂
教學資源 對應指標	課本、電腦、電子白板 生A-IV-2 日常科技產品的機構與結構應用。 生P-IV-1 創意思考的方法。 科-J-A1 具備良好的科技態度,並能應用科技知				女發自我潛能。
教學計畫內容					
課程內容		時間	教學技巧	教學資源/教學成果	
課【引起動機】					
前 一、思考問題		20	讓學生回		
回 1. 書籍:以上學期學期末製作的立		分	想手作時		
顧 體結構,拼接時所遇到的問題帶入		鐘	遇到的難	14 6	HTLIHT
結構與力學的關係。			題。思考		
			為什麼會	常見問題-能完造成品茶幹? 等他就的時候一直直掉?	
			這樣		
課【發展活動】					
間 一、小組討論			讓同學相互	常見時傷物定性成為是終7 等地性的時候一直直接7 第 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	
<b>活</b> 1. 小組討論生活中有那些不符合結		25	討論生活中		
<b>動</b> 構力學的東西。		分	的案例,並上		
2. 課本例子		鐘	台分享。之後		1 p.9
			再回到課本		
二、影片			總結。	□ ### = □ #### < #±##	
利用影片輔助講解橋梁構造,透過		45	影片裡的實	MERCEAT/ARA - FORM	
影片裡的小實驗了解原理,以及台		分	驗讓學生能		
	内構造。再搭配課本講 2.工口電影	鐘	更理解抽象	Annual Conference of the Confe	
解橋梁種類及不同需求。			的力學及蓋		
= \ Raidaa F	三、Bridge Designer   15   制。				
	透過橋梁建造者的遊戲,讓同學利		刑。   用遊戲的方	2   1   2   2   2   2   2   2   2   2	
用上節課所學搭構出符合經濟效益		分鐘	五遊戲的刀   式讓學生明		
		迎	白,除了符合		
~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~			力學原理還		Ann American
			得考量成本。		
課【總結活動】	1				

後 一、測驗功能:

評 看看同學是否有吸收關於構造及力 量 學的相關知識。

二、作業功能:

搭配課本活動請同學找出國內外橋梁,解析橋梁力學及其特色、簡介。

 30
 了解學生

 分
 的吸收程

 鐘
 度。

