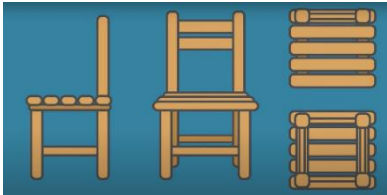


## 〈三視圖〉簡案

<b>學習領域</b>	數學領域	<b>學習科目</b>	數學
<b>學習範圍</b>	第四章-線對稱與三視圖	<b>教學堂次</b>	2 堂
<b>教學資源</b>	翰林版第一冊、平板、學習單、翰林三視圖互動軟體		
<b>對應指標</b>	<p>學習表現</p> <p>S-IV-16理解簡單的立體圖形及其三視圖與平面展開圖，並能計算立體圖形的表面積、側面積及體積。</p> <p>學習內容</p> <p>S-7-2三視圖：立體圖形的前視圖、上視圖、左（右）視圖。立體圖形限制內嵌於3*3*3的正方體且不得中空。</p>		
<b>教學計畫內容</b>			
<b>第一堂課課程內容</b>	<b>時間</b>	<b>教學技巧</b>	<b>教學資源/教學成果</b>
<p><b>【引起動機】</b></p> <p>一</p> <p>1. 觀看一個物件有不同的方向與視角，而你看的視角又是哪一個？請找一張桌子或椅子觀察三個視角並拍照上傳至學習吧平台繳交作業。</p>	5	利用生活問題引起學生學習興趣。	 <p><b>目</b> 請找一張桌子或椅子拍出它三個不同的方向並上傳</p> <p>作業類型 一般作業</p> <p>作業期限 無限期</p> <p>繳交次數 不限次數</p> <p>作業說明 請找一張椅子並站在三個方向並拍下上傳</p>
<b>【發展活動】</b>			

一、

1. 三視圖想想看-

如果你是威利、安琪或洛基你看到的藝術品或是什麼圖案？請利用學習吧『畫記』功能畫出來。

2. 三視圖暖身題-

拿出附件拼成立體圖形並觀察不同方向會有什麼不一樣的圖案產生？並利用學習吧進行兩題的暖身測驗題。

3. 三視圖名稱定義介紹-

請先閱讀課文後運用學習吧畫記功能畫出重點

4. 視圖的介紹與簡單形體的三視圖-

請至學習吧的課程中點選視圖的介紹與簡單形體的三視圖觀看影片。

10

1. 課堂上討論各個視角的不同。

安琪、洛基和威利在裝置藝術展的廣場上看到一個大型藝術裝置。



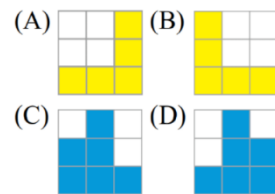
安琪、洛基和威利在裝置藝術展的廣場上看到一個大型藝術裝置。



10

2. 透過積木觀察圖形的前視圖、右視圖和上視圖

如右圖，前視圖的圖形是下列哪一個？



10

3. 瞭解基本名詞的定義。

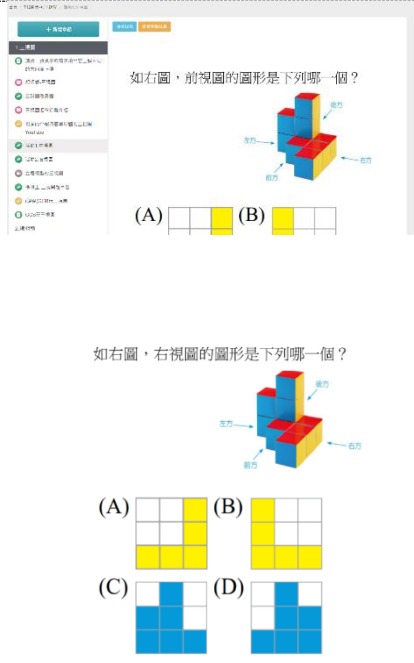


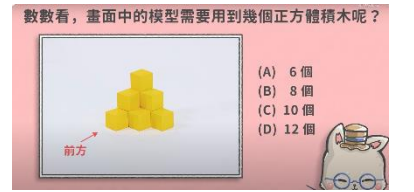
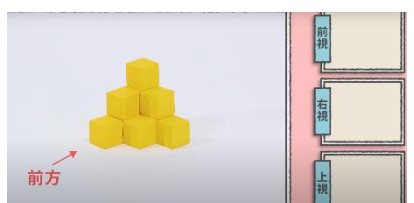

5

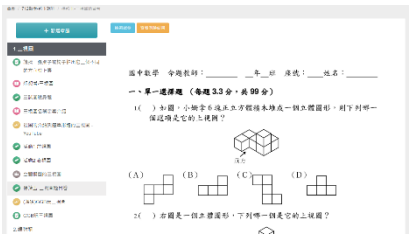

4. 學習吧搭配均一影片加強基礎概念。

● 視圖的介紹與簡單形體的三視圖 - YouTube



<p>回家作業</p>	<p><b>【總結活動】</b></p> <p>1. 前視圖 運用附件拼出立體圖形後觀察</p> <p>2. 右視圖(概念確認) 運用附件拼出立體圖形後觀察</p> <p>3. 運用學習吧測驗功能再進行測驗</p>	<p>5</p> <p>1. 評量學生對前視圖及右視圖課程理解。</p>	
-------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------

第二堂課課程內容	時間	教學技巧	教學資源/教學成果
<p><b>【引起動機】</b></p> <p>一、數數看，畫面中的樓梯需要幾個正立方體？ 請拿出你的附件操作後拍照上傳至學習吧作業繳交區</p> <p>二、畫畫看，樓梯的三視圖分別是什麼？ 請利用學習吧畫記功能畫出樓梯的三個視圖。</p>	<p>5</p> <p>5</p>	<p>配合附件實際操作引起學習興趣</p> <p>利用實際操作引起學習興趣</p>	 
<p><b>【發展活動】</b></p> <p>一、</p> <p>1. 立體圖形的三視圖影片- 請上學習吧搭配附件觀看立體模型的三視圖影片。</p>	<p>5</p>	<p>1. 學習吧搭配均一影片加強上視圖、前視圖、右視圖概念</p>	

<p>2. 三視圖題目卷-</p> <p>請利用學習吧，到三視圖的題目卷進行自我挑戰，而在三視圖中你可以達到幾分呢？</p> <p>3. GGB 玩視圖-</p> <p>透過學習吧裡面的課程連結到三視圖軟體介面，並運用軟體打造3種不同的圖形並旋轉觀察三種視角的圖形</p>	<p>10</p> <p>10</p>	<p>2. 透過測驗 加強課程 概念確認 是否達到 精熟</p> <p>3. 透過自行 操作玩出自 己的三視圖</p>	 
<p><b>【總結活動】</b></p>			
<p>1. GGB 玩三視圖作業-自己運用</p> <p>請利用 GGB 軟體打造出一個立體圖形，並能手繪出三視圖後拍照上傳至學習吧的作業繳交區。</p>	<p>10</p>	<p>透過自行操作玩出自己的三視圖並能拍照截圖上傳</p>	