

〈2021 星空探險隊 - 暗黑終結戰〉簡案

設計者：新北市鶯江國小張甄育老師

學習領域	數學領域+資訊科技		學習科目	數學
學習範圍	自編		教學堂次	兩節課 比賽正式賽期 2021/12/6~12/31
教學資源	電腦、投影機、平板、均一平台		設計者	張甄育
設計構想	藉由參加均一每年都會舉辦的星空探險隊 - 暗黑終結戰比賽，增加學生的學習動機，並展現自主學習的能力。			
核心素養具體內涵	數-E-A2 具備基本的算術操作能力、並能指認基本的形體與相對關係，在日常生活情境中，用數學表述與解決問題。 資-t-III-2 能使用資訊科技解決生活中簡單的問題。			
評量重點	1.能獨自進入線上教育平臺。 2.能完成教師指派的任務，並完成測驗。			
教學計畫內容				
課程內容		時間	教學資源/教學成果	
【引起動機】				
一、進入星空挑戰的大門(比賽前的基本訓練) 活動一 登入親師生平台 發下學生的帳號 讓學生學會登入親師生平台 活動二 登入均一平台 均一平台的功能簡介 介紹均一平台介面並指導學生熟悉介面操作模式。		40	電腦、投影機、平板、均一平台 	
【發展活動】				
二、教學活動(比賽開始的準備) 比賽正式賽期 2021/12/6~12/31 活動三 了解星空挑戰的規則 1.藉由範例操作引導學生利用電腦或平板完成均一任務。 2.說明星空挑戰的規則 https://www.juniacademy.org/event/2021-star-exploration/ 播放影片 2021 星空探險隊 學習挑戰賽 規則說明、得分攻略 https://www.youtube.com/watch?v=9538FL6V3lo&ab_channel=%E5%9D%87%E4%B8%80%E6%95%99%E8%82%B2%E5%B9%B3%E5%8F%B0JuniAcademy 3.培養學生觀看教學影片，回答線上問題得自主學習能力；教師能追蹤學習狀態，即時給予學生協助；學生進行課後測驗，得知自我學習的成效，不斷挑戰任務並積極升級賺取更多星空點數。		20	 	
【總結活動】				
三、頒獎(比賽時間結束) 活動四 總結星空點數並頒獎 結算均一舉辦的 2021 星空探險隊 - 暗黑終結戰的成績 5 年 9 班的平均星空點數是 785.93 全國五年級第 47 名 新北市五年級第 16 名		20		