

| | | | | | |
|---------|--|---|------------------|--|--------|
| 單元名稱 | 個資保護及資訊合理使用 | | 授課 教師 | 蕭淑雅 | |
| 教材來源 | 自行設計 | | 授課 節數 | 5 | |
| 授課班級 | 705 | 學生人數 | 27 人 | 授課 時間 | 225 分鐘 |
| 學習重點 | 學習表現 | 運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣與態度。 運 a-IV-2 能了解資訊科技相關之法律、倫理及社會議題，以保護自己與尊重他人。 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。 | | | |
| | 學習內容 | 資 H-IV-1 個人資料保護。 資 H-IV-2 資訊科技合理使用原則。 | | | |
| 學習目標 | 1.認識個人資料保護法的意涵。 2.探討與個資相關的案例。 3.認識著作權的意涵。 4.探討與著作權相關的案例。 5.認識創用CC與6種授權條款 6.學習使用創用 CC 宣告 | | 核 心 素 養 | 科-J-A1 具備良好的科技態度，並能應用科技知能，以啟發自我潛能。 科-J-B2 理解資訊與科技的基本原理，具備媒體識讀的能力，並能了解人與科技、資訊、媒體的互動關係。 科-J-C1 理解科技與人文議題，培養科技發展衍生之守法觀念與公民意識。 | |
| 教學教具 | 電腦、課本、相關影片 | | | | |
| 教學資源 | Google Classroom、PAGAMO 遊戲學習平台、均一教育平台 | | | | |
| 教 學 內 容 | | | 教 學 時 間 | 教 學 資 源 | 評 量 |

一、認識個資法

1.利用 PaGaMO 做個資保護的前測



2.說明《個人資料保護法》的意義

影片觀看：個資法介紹(2min30sec)

3.以案例探討個資的重要，以及相關的法律問題：

案例一：恐嚇騷擾：個資外洩的危害

藉此提醒學生要好好保護個資，另外，詐騙案件時有所聞，要提醒同學除非必要，不要留下個人資料，尤其是免費抽獎活動。

案例二：人肉搜索：「人肉搜索」違法嗎？

提醒同學，網路上公開他人「非主動公開的個資」，即使你是轉發而已，仍可能觸法。



二、保護個資的作法

1.說明如何保護自己的個資

2.說明如何維護他人的個資

3.利用 PaGaMO 做個資保護的後測

三、資訊的合理使用

1.利用 PaGaMO 做著作權的前測

2.著作權介紹

影片觀看：認識著作權法(4min36sec)

(1)認識著作權的種類跟用途

(2)介紹著作權保護的範疇，提醒同學，著作不僅止於「書籍」，還包括論文、演講、音樂、影片、繪畫、舞蹈、照片、軟體。

(3)以案例探討著作權的法律問題：

◆案例 1：論文寫作：引用資料不行嗎？
引用和抄襲的分野並不明顯，故提醒學

10min 網頁
40min 簡報

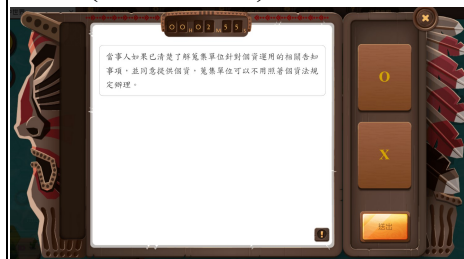
10min 簡報

15min 網頁

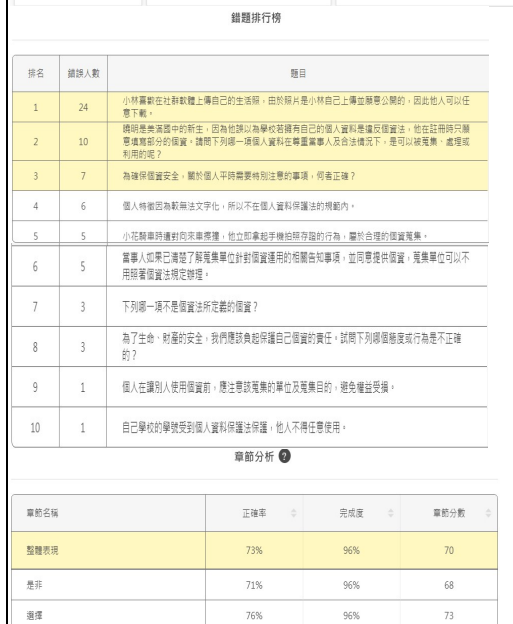
10min 網頁
20min 簡報

40min 簡報

前測(PAGAMO)



後測(PAGAMO)



| | | | |
|---|-------|----------|--|
| <p>生，引用的內容比例不宜過高，且扣除引用，自己的著作仍應為完整論述。</p> <p>◆案例 2：影印書籍：影印別人的著作是否違法？ 提醒學生，全本書籍影印是違法的行為。</p> <p>◆案例 3：好歌分享：分享影片違法嗎？ 由於網路的發達，在社群網站或通訊軟體上轉載內容變得簡單，但相對也容易造成觸法的行為。</p> <p>◆案例 4：影片散布：剪輯影片不行嗎？ 即使是自己購買的 DVD，我們只擁有非公開的播放權利，不可改作、公開傳輸。</p> <p>◆案例 5：軟體授權：軟體到處都能下載使用，不是嗎？ 提醒同學，網路上有很多免費軟體、自由軟體可供選用，應避免使用破解軟體，除了避免觸法之外，破解軟體時常帶有病毒，可能會造成電腦損毀、個資外洩等資訊安全問題。</p> | 10min | 簡報 | |
| <p>2.合理使用原則</p> <p>(1)說明合理使用的意義：一部分保護創作者，一部分合理開放在未經授權的情況下使用他人著作，以促進公眾利益與社會進步。</p> <p>(2)合理使用「沒有」一定的標準，但可依「引用的目的」、「著作的性質」、「引用的份量」、「價值的影響」等四個面向加以綜合評斷。</p> | 25min | 簡報 | |
| <p>三、創用 CC 的應用</p> <p>1.什麼是創用 CC</p> <p>(1)說明創用 CC 的精神。</p> <p>(2)認識創用 CC 的 4 個授權要素與意義。</p> | 10min | 簡報 網頁 | |
| <p>2.六種授權條款</p> <p>(1)認識創用 CC 的 6 種授權條款與應用時機。</p> <p>(2)探索活動：嘗試搜尋創用 CC 的素材。</p> | 5min | 網頁 | |
| <p>3.創用 CC 宣告</p> <p>(1)說明只要在作品上標示，即可完成創用 CC 宣告。</p> <p>(2)說明 CC0 公眾領域貢獻宣告的意義。</p> <p>(3)練習創用 CC 資源的尋找與應用。</p> | 20min | 網頁 | |
| <p>四、利用 PaGaMO 做著作權及創用 CC 的後測</p> | | | |